



MODULES SCOLAIRES



Ateliers et spectacles
ludo-pédagogiques
Antiquité et Moyen Âge

contact@acta-scolaires.com

www.acta-scolaires.com



DÉCOUVREZ L'HISTOIRE AUTREMENT ...

ACTA, c'est une équipe polyvalente qui vous propose des modules originaux et adaptés à vos projets pédagogiques en français, langues anciennes, histoire, E.P.S., arts plastiques...



Les animateurs de la sarl ACTA peuvent intervenir **directement dans votre établissement**, mais aussi vous recevoir dans l'**Espace de Loisirs Historiques à Arles** et dans **les monuments de la ville d'Arles**.



ACTA possède plus de 20 ans d'expérience et vous propose le meilleur de la médiation culturelle et sportive.

ORGANISATION ET TARIFS DANS VOTRE ÉTABLISSEMENT

Obtenez votre devis en ligne sur :

www.acta-scolaires.com

Rubrique : Demandez votre devis.

Nous intervenons dans toute la France et en Europe, en regroupant plusieurs établissements dans une même tournée.

Nos interventions se font sur les horaires de cours et durent environ 50 mn.

Nous réalisons les ateliers dans les salles de classe, salles polyvalentes ou gymnases.

Les élèves sont répartis en groupes-classes d'environ 25-30 élèves.

TARIFS SELON MODULES

Spectacle + 2 ateliers

12 euros TTC / élève + frais de déplacement
+ repas des animateurs à la cantine

Spectacle + 3 ateliers

13 euros TTC / élève + frais de déplacement
+ repas des animateurs à la cantine

Spectacle + 4/5 ateliers

16 euros TTC / élève + frais de déplacement
+ repas des animateurs à la cantine

Frais de déplacement

Les distances se calculent aller-retour à partir d'Arles (13). Les minima peuvent être atteints en regroupant plusieurs établissements de la même zone (nous organisons des tournées dans toute la France).

de 0 à 100 km : offerts.

de 100 à 300 km : 2 euros/élève.

de 300 à 600 km : 3 euros/élève (dans une tournée de + de 60 élèves).

plus de 600 km : 4 euros/élève (dans une tournée de + de 150 élèves).

L'Atelier

Acta



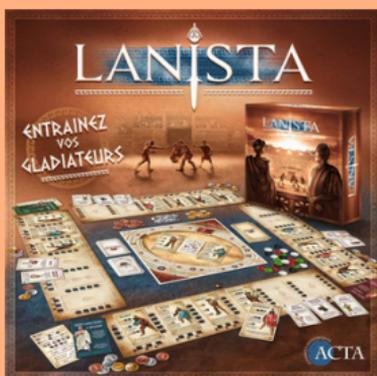
Des produits exclusifs à retrouver sur notre boutique en ligne

www.acta-laboutique.fr
(Bons de commande administratifs acceptés)

Nouveauté 2022 ! LANISTA

Le premier jeu de société de l'Atelier !

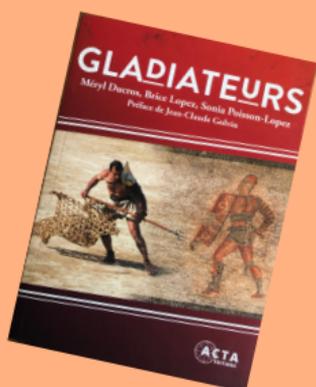
Pour devenir le meilleur laniste et tout connaître (ou presque) sur les gladiateurs !



La collection *Cogito* avec

"Toutes les questions que vous vous posez sur... "

Nouveautés 2022 : Le sport dans l'Antiquité et Le théâtre antique



ORGANISATION ET TARIFS DANS L'ESPACE DE LOISIRS HISTORIQUES À ARLES

Obtenez votre devis en ligne sur :

www.acta-scolaires.com

Rubrique : **Demandez votre devis.**

Nous vous accueillons dans un espace couvert sur les bords du Rhône. Salles d'ateliers, d'exposition et de spectacles en intérieur.

Pour le pique-nique, les bords du Rhône et le centre ville sont en accès rapide.

Chaque atelier dure 50 minutes env.

Durée du spectacle : 45 minutes env. (horaires prévus à 11h45 et 15h45)

Groupes-classes de 25 à 30 élèves.

Le choix des ateliers est consultatif et respecté dans la mesure de nos disponibilités.

Boutique et W.C sur place.

Adresse : **Espace de Loisirs Historiques**

26 rue Lebas, 13200 Arles.

TARIFS SELON MODULES

Matinée : Spectacle + 2 ateliers

13 euros TTC / élève

Après-midi : Spectacle + 3 ateliers

14 euros TTC / élève

Journée : Spectacle + 4/5 ateliers

16 euros TTC / élève

MODULES "DÉCOUVERTE"

MONDE ANTIQUE

Spectacle ludo-pédagogique
"Les gladiateurs du Haut-Empire"
+ 2, 3 ou 5 ateliers.

Exemple : sur une matinée

Atelier lampe à huile

Atelier théâtre

+ spectacle

Choix des ateliers : voir en fin de livret



MONDE MÉDIÉVAL

Spectacle ludo-pédagogique
"Les Chevaliers"
+ 2, 3 ou 5 ateliers.

Exemple : sur une journée

Atelier Héraldique

Atelier école d'épée

Atelier vêtement

Atelier arbalète

+ spectacle



Choix des ateliers : voir en fin de livret

MODULES SPORTS HISTORIQUES

Sur une demi-journée :

Concours sportif
L'olympiade des élèves
+ 2 ou 3 ateliers



Sur une journée :

Concours sportif
L'olympiade des élèves
+ 5 ateliers



Ateliers proposés :

- courses
- lancers
- arc
- pistolet laser
- sports de combat
- parcours d'agilité

MODULES THÉMATIQUES

Module Histoire et pratique de l'écriture

3 ateliers sur le thème écriture

Atelier 1 : écriture cunéiforme

Atelier 2 : alphabets de l'Antiquité

Atelier 3 : calligraphie médiévale

Possibilité d'un 4e atelier :

jeux, messages codés

Module Histoire et pratique du théâtre

Spectacle d'improvisation
avec les élèves

+ 3 ateliers sur le thème théâtre

Atelier 1 : théâtre romain

Atelier 2 : théâtre et fabliaux du Moyen
Âge

Atelier 3 : Molière, Shakespeare et le
théâtre moderne

Module Histoire et pratique du vêtement

Spectacle : le défilé des élèves

+ 3 ateliers sur le thème vêtement

Atelier 1 : vêtement antique

Atelier 2 : vêtement médiéval

Atelier 3 : fibule, l'ornement phare du
vêtement

MODULES THÉMATIQUES

Les civilisations anciennes par le sport

Cursus entre 15 et 20 heures
(environ 2 jours et demi)

Thématique : les gladiateurs



Dans ce module, les élèves découvrent l'histoire au travers de la pratique sportive et de l'étude de documents (iconographie, épigraphie, littérature,...). En fin de module, ils sont à même de produire une présentation ludo-pédagogique pour leurs camarades et parents.

Un dossier pédagogique accompagne les élèves et sert de support pendant toute la période.

Tarif :

- pour un groupe-classe (env.30 élèves)

1500 euros TTC

(frais de déplacement compris)

*si établissement à plus de 450km, 1650 euros TTC

MODULE SPÉCIAL

J.-O. HISTO



Animations et ateliers sur l'histoire des Jeux Olympiques.

Des jeux de l'Antiquité à Paris 2024 en passant par les jeux de Coubertin : vivez l'olympisme avec passion !

Dans ce module, les élèves découvrent et pratiquent certaines épreuves des Jeux Olympiques. Puis ils participent tous ensemble à un "concours".

3 programmes possibles :

#1 : le pentathlon grec et les J.-O. antiques.

#2 : l'histoire du tir, de l'Antiquité à aujourd'hui.

#3 : l'histoire des sports de combat, de l'Antiquité à aujourd'hui.



LES PROGRAMMES + EN DÉTAIL

#1 : le pentathlon grec et les J.O antiques.
Découverte du monde antique et des jeux Olympiques à travers la pratique du pentathlon grec.

#2 : l'histoire du tir, de l'Antiquité à aujourd'hui

Découverte du monde médiéval et du monde moderne à travers l'histoire du tir à l'arc, à l'arbalète et au pistolet laser.

#3 : l'histoire des sports de combat, de l'Antiquité à aujourd'hui.

Découverte de l'histoire de l'Antiquité à nos jours à travers la pratique des sports de combats : escrime, boxe, lutte,...



Tarif :

- deux journées de pratique et de civilisation
- une journée de concours
- un groupe-classe (30 élèves env.)

1500 euros TTC

(frais de déplacement compris)

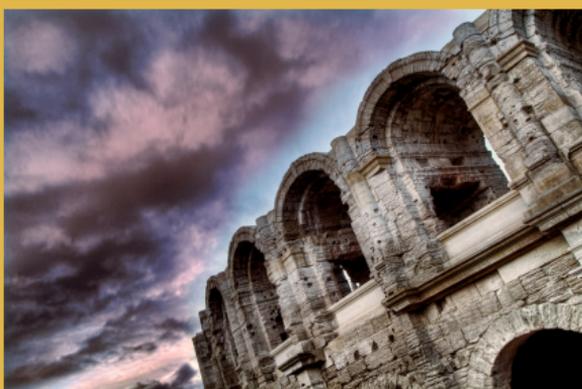
*si établissement à plus de 450km, 1650 euros TTC



ANIMATIONS À ARLES

Depuis plus de 10 ans, la ville d'Arles et ACTA ont mis en place un partenariat afin de favoriser un accès ludique et pédagogique aux monuments de la ville.

Gladiateurs, sports olympiques grecs, théâtre romain et légionnaires sont à l'honneur dans les sites majestueux que sont l'amphithéâtre et le théâtre antique.



Les modules se déclinent uniquement en journée, autour d'un Pass qui comprend la visite des monuments, les animations et le spectacle.

Tarif: 16 euros par personne.



ARLES
PATRIMOINE MONDIAL DE L'HUMANITÉ

Sur réservation uniquement
Service Groupes O.T d'Arles :
04.90.18.32.65.

NOS ATELIERS ANTIQUITÉ

École de gladiateurs

Cet entraînement connaît un succès qui ne se dément pas : c'est un atelier quasiment incontournable qui ravit les élèves.

Théâtre romain

Les élèves essaient les costumes des acteurs antiques, et s'initient à la pratique théâtrale romaine du I^{er} siècle.

Combats des J.-O.

Découverte et pratique des premiers arts martiaux antiques.

Courses et Lancers des J.-O.

Les élèves découvrent quelques unes des disciplines du pentathlon.

Lampe à huile

Les élèves fabriquent une petite lampe à huile inspirée de pièces archéologiques et chacun d'entre eux repart avec sa production.

Vêtement antique

Les élèves découvrent et essaient les costumes des civilisations grecques, romaines et gauloises.

Armement du légionnaire romain

Découverte de l'évolution de l'équipement du légionnaire romain.

Écriture antique

Les élèves s'initient à la pratique de la première forme d'écriture : le cunéiforme.

Armement de l'hoplite grec

Découverte de l'évolution de l'équipement du guerrier grec.

Archéologie expérimentale

Les élèves s'initient aux démarches scientifiques de l'expérimentation.

NOS ATELIERS

MOYEN ÂGE

Héraldique

Les élèves fabriquent un petit blason avec leurs armoiries. Ils découvrent l'art de l'héraldique.

École d'épée

L'école d'épée connaît un vif succès : c'est un atelier quasiment incontournable qui ravit les élèves, amenés à toucher du bout des doigts ce que pouvait être un entraînement de chevaliers.

Arbalète

Les élèves apprennent à tirer à l'arbalète et sont amenés à découvrir les différences avec l'archerie. Ils découvrent de façon ludique et en toute sécurité cette arme de tir typique du monde médiéval.

Armement médiéval : harnois

Les élèves découvrent et essaient les pièces du harnois médiéval.

Art de la table

Les élèves s'initient aux us et coutumes de la table médiévale.

Vêtement médiéval

Les élèves essaient des vêtements de l'ensemble de la période et découvrent ainsi les costumes du monde médiéval.

Calligraphie

Les élèves expérimentent les écritures médiévales.

Architecture médiévale

Les élèves s'initient à l'architecture en découvrant les techniques des bâtisseurs : corde à treize noeuds ...



Acta sarl

07.70.11.16.06

06.98.04.84.09

contact@acta-scolaires.com

www.acta-scolaires.com

Siège social

Rue des anciens combattants

30300 BEAUCAIRE

N° TVA : FR 82 489 126 177

N° SIRET : 489 126 177 00026

LICENCE SPECTACLE : L-R-21-1149

