MODULES SCOLAIRES

Ateliers et spectacles ludo-pédagogiques Antiquité et Moyen Âge

contact@acta-scolaires.com

06 15 17 88 38 -06 21 88 94 37

www.acta-scolaires.com

DÉCOUVREZ L'HISTOIRE AUTREMENT ...

ACTA, c'est une équipe polyvalente qui vous propose des modules originaux et adaptés à vos projets pédagogiques en français, langues anciennes, histoire, E.P.S., arts plastiques...

Les animateurs de la sarl ACTA peuvent intervenir **directement dans votre établissement**, mais aussi vous recevoir dans **les monuments de la ville d'Arles.**

ACTA possède plus de 20 ans d'expérience et vous propose le meilleur de la médiation culturelle et sportive.

ORGANISATION ET TARIFS **DANS VOTRE ÉTABLISSEMENT**

Obtenez votre devis en ligne sur :
www.acta-scolaires.com
Rubrique : Demandez votre devis.

Nous intervenons dans toute la France et en Europe, en regroupant plusieurs établissements dans une même tournée.
Nos interventions se font sur les horaires de cours et durent environ 50 mn.
Nous réalisons les ateliers dans les salles de classe, salles polyvalentes ou gymnases.
Les élèves sont répartis en groupes-classes d'environ 25-30 élèves.

TARIFS SELON MODULES

Spectacle + 2 ateliers

13 euros TTC / élève + frais de déplacement
+ repas des animateurs à la cantine

Spectacle + 3 ateliers

14 euros TTC / élève + frais de déplacement
+ repas des animateurs à la cantine

Spectacle + 4/5 ateliers

17 euros TTC / élève + frais de déplacement
+ repas des animateurs à la cantine

Frais de déplacement

Les distances se calculent aller-retour à partir d'Arles (13) .
Les minima peuvent être atteints en regroupant plusieurs établissements de la même zone (nous organisons des tournées dans toute la France).
De 0 à 100 km : offerts.
De 100 à 300 km : 3 euros/élève.
De 300 à 600 km : 4 euros/élève (dans une tournée de + de 60 élèves).
À plus de 600 km : 5 euros/élève (dans une tournée de + de 150 élèves).
À plus de 900 km : 6 euros/élève (dans une tournée de + de 150 élèves).

Des produits exclusifs à retrouver sur notre boutique en ligne

www.arkeia.fr

(Bons de commande administratifs acceptés)

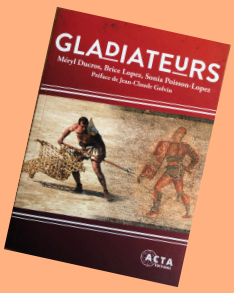
LANISTA

Le premier jeu de société de l'Atelier !

Pour devenir le meilleur laniste et tout connaître (ou presque) sur les gladiateurs !

La collection *Cogito* avec

"Toutes les questions que vous vous posez sur... "



MODULES "DÉCOUVERTE"

MONDE ANTIQUE

Spectacle ludo-pédagogique
"Les gladiateurs du Haut-Empire"
+ 2, 3 ou 5 ateliers.

Exemple : sur une matinée 3 ateliers (4h de cours)
Spectacle
+Atelier lampe à huile
+Atelier théâtre

Choix des ateliers : voir en fin de livret

MONDE MÉDIÉVAL

Spectacle ludo-pédagogique
"Les Chevaliers"
+ 2, 3 ou 5 ateliers.

Exemple : sur une journée 5 ateliers (6h de cours)
Spectacle
+Atelier Héraldique
+ Atelier école d'épée
+ Atelier vêtement
+ Atelier Calligraphie
+ Atelier Harnois

Choix des ateliers : voir en fin de livret

MODULES SPORTS HISTORIQUES

Sur une demi-journée :

Concours sportif
L'olympiade des élèves

Sur 3 ou 4h de cours

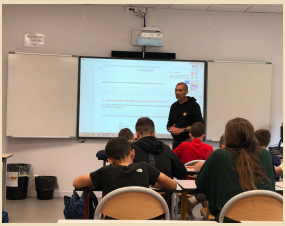
+ 2 ou 3 ateliers

Sur une journée :

Concours sportif
L'olympiade des élèves

Sur 6h de cours

+ 5 ateliers



Ateliers proposés :
- courses
- lancers
- boxe
-lutte
+Concours Olympiade sur 2H

MODULES THÉMATIQUES

Module Histoire et pratique de l'écriture

3 ateliers sur le thème écriture

Atelier 1 : écriture cunéiforme

Atelier 2 : alphabets de l'Antiquité

Atelier 3 : calligraphie médiévale

Module Histoire et pratique du théâtre

Spectacle d'improvisation avec les élèves

+ 3 ateliers sur le thème théâtre

Atelier 1 : théâtre romain

Atelier 2 : théâtre et fabliaux du Moyen Âge

Atelier 3 : Molière, Shakespeare et le théâtre moderne

MODULES THÉMATIQUES

Les civilisations anciennes par le sport

Cursus entre 15 et 20 heures
2 jours et demi consécutifs si l'établissement se situe à plus de 30 km d'Arles.

Thématique : les gladiateurs

Dans ce module, les élèves découvrent l'histoire au travers de la pratique sportive et de l'étude de documents (iconographie, épigraphie, littérature,...). En fin de module, ils sont à même de produire une présentation ludo-pédagogique pour leurs camarades et parents.

Un dossier pédagogique accompagne les élèves et sert de support pendant toute la période.

Tarif :
- pour un groupe-classe (env.30 élèves)
1600 euros TTC
(frais de déplacement compris)
*si établissement à plus de 450 km (aller-retour depuis Arles), **1800 euros TTC**

NOS ATELIERS ANTIQUITÉ

École de gladiateurs

Cet entraînement connaît un succès qui ne se dément pas : c’est un atelier quasiment incontournable qui ravit les élèves.

Théâtre romain

Les élèves essayent les costumes des acteurs antiques, et s’initient à la pratique théâtrale romaine du Ier siècle.

Combats des J.-O.

Découverte et pratique des premiers arts martiaux antiques.

Courses et Lancers des J.-O.

Les élèves découvrent quelques unes des disciplines du pentathlon.

Lampe à huile

Les élèves fabriquent une petite lampe à huile inspirée de pièces archéologiques et chacun d’entre eux repart avec sa production.

Vêtement antique

Les élèves découvrent et essayent les costumes des civilisations grecques, romaines et gauloises.

Armement du légionnaire romain

Découverte de l'évolution de l'équipement du légionnaire romain.

Écriture antique

Les élèves s’initient à la pratique de la première forme d’écriture : le cunéiforme.

Armement de l'hoplite grec

Découverte de l'évolution de l'équipement du guerrier grec.

Archéologie expérimentale

Les élèves s'initient aux démarches scientifiques de l'expérimentation.

NOS ATELIERS MOYEN ÂGE

Héraldique

Les élèves fabriquent un petit blason avec leurs armoiries. Ils découvrent l'art de l'héraldique.

École d'épée

L'école d'épée connaît un vif succès : c'est un atelier quasiment incontournable qui ravit les élèves, amenés à toucher du bout des doigts ce que pouvait être un entraînement de chevaliers.

Armement médiéval : harnois

Les élèves découvrent et essaient les pièces du harnois médiéval.

Vêtement médiéval

Les élèves essayent des vêtements de l'ensemble de la période et découvrent ainsi les costumes du monde médiéval.

Calligraphie

Les élèves expérimentent les écritures médiévales.

Architecture médiévale

Les élèves s'initient à l'architecture en découvrant les techniques des bâtisseurs : corde à treize noeuds ...

ANIMATIONS À ARLES

Depuis plus de 15 ans, la ville d'Arles et ACTA ont mis en place un partenariat afin de favoriser un accès ludique et pédagogique aux monuments de la ville.

Gladiateurs, sports olympiques grecs, théâtre romain et légionnaires sont à l'honneur dans les sites majestueux que sont l'amphithéâtre et le théâtre antique.

Les modules se déclinent uniquement en journée, autour d'un Pass qui comprend l'entrée aux monuments, les animations et le spectacle.
Tarif: 19 euros par personne.

ARLES
PATRIMOINE MONDIAL DE L'HUMANITÉ

Sur réservation uniquement
Service Groupes O.T d'Arles :
04.90.18.32.65.

Acta sarl

06.15.17.88.38

06.21.88.94.37

contact@acta-scolaires.com

www.acta-scolaires.com

Siège social

Rue des anciens combattants

30300 BEAUCAIRE

N° TVA : FR 82 489 126 177

N° SIRET : 489 126 177 00026

LICENCE SPECTACLE : L-R-21-1149